
QUICK GUIDE: MEDIABESTANDEN MAKEN VOOR DE ESPRECIOUS

Deze *quick guide* legt u in een paar stappen uit hoe u zelf mediabestanden kunt (laten) maken. Bijlage 1 geeft stapsgewijs weer hoe de eerste drie soorten mediabestanden geïmporteerd kunnen worden in de Esprecious. *Let op!* U hebt hier een (bij voorkeur lege) SD-kaart voor nodig.

U kunt vier verschillende typen mediabestanden (laten) maken en importeren:

1. **Drank-afbeeldingen**

De Esprecious kan acht dranken serveren. Kijk dus goed (van te voren) welke drank-afbeeldingen u nodig hebt. U hoeft niet alle standaardafbeeldingen te vervangen, denk bijv. aan de keuze *heet water*.

U kunt de blanco kop/mok-afbeeldingen van Bravilor Bonamat zelf aanpassen, deze blanco PNG-bestanden zijn op aanvraag beschikbaar '[PNG files of beverages](#)'.

2. **Screensaver: afbeelding**

U kunt zelf een screensaverafbeelding maken. Deze zal na 3 minuten verschijnen (wanneer de machine niet wordt gebruikt en de screensaver-mode is ingeschakeld).

3. **Achtergrond**

U kunt zelf een achtergrond maken. De achtergrond-afbeelding is zichtbaar achter het keuzemenu.

4. **Screensaver: video (met audio)**

U kunt een bestaande video converteren naar een kleiner formaat, zodat deze als screensaver gebruikt kan worden op de Esprecious. De video zal na 3 minuten verschijnen (wanneer de machine niet wordt gebruikt en de screensaver-mode is ingeschakeld).

Let op! U hebt een SD-kaart nodig om de mediabestanden daadwerkelijk te importeren in de Esprecious.

1. DRANK-AFBEELDINGEN

De specificaties van elke drank-afbeelding moeten aan de volgende eisen voldoen:

- PNG-bestand met een **transparante** achtergrond.
- 295 breed x 210 hoog qua pixels.

Hoe te beginnen

- Bravilor Bonamat kan een ZIP-bestand naar u mailen. Dit ZIP-bestand bevat alle blanco PNG-bestanden '[PNG files of beverages](#)'. Deze PNG-bestanden voldoen al aan bovenstaande specificaties. Dit zijn de bestanden die standaard op de Esprecious tonen. We adviseren u om deze PNG-bestanden als basis te gebruiken.
- Vervolgens kunt u uw bedrijfslogo of het logo van uw koffiemark aan de PNG-bestanden toevoegen. Zorg ervoor dat de achtergrond transparant blijft, dit is heel belangrijk! Om de transparante achtergrond te waarborgen, adviseren wij u om een *foto-bewerk-programma* te gebruiken, zoals Adobe Photoshop.
- Als uw klant al eigen fotografie heeft van kopjes/mokken, dan kunnen deze uiteraard ook worden gebruikt. De klant dient er dan voor te zorgen dat de afbeeldingen een transparante achtergrond krijgen en aan bovenstaande specificaties voldoen.
- Sla vervolgens de nieuw gemaakte PNG-bestanden op met een eenvoudige naam, bijv. Cappuccino. Zet de nieuwe bestanden op een SD-kaart. Laptops hebben vaak een aantal poorten aan de voorkant voor o.a. een SD-kaart.

2. SCREENSAVER/SCHERMBEVEILIGING: AFBEELDING

De specificaties van de afbeelding van een screensaver moeten aan de volgende eisen voldoen:

- JPG- of PNG-bestand. Dit mediabestand hoeft niet transparant te zijn.
- 600 breed x 950 hoog qua pixels.

Hoe te beginnen

- Maak 1 afbeelding. Voor de screensaver kunt u een basis *foto-bewerk-programma* gebruiken, zoals Paint. Wanneer u Paint wilt gebruiken, volg dan onderstaande stappen.
- Open *Paint* (klik op de *Windows-button* linksonder, kies: *Programma's, Accessoires* en *Paint*)
 - o Klik op *Resize*
 - o Selecteer *Pixels*
 - o Vul in bij Horizontaal = 600 (zorg dat het Pixels zijn en geen Percentage!)
 - o Vul in bij Verticaal = 950
 - o Klik op *OK*
 - o **Dit is uw basis blanco screensaver.**
 - o Nu kunt u uw eigen afbeeldingen openen, vervolgens knippen en in de basis plakken. Dit kunnen afbeeldingen zijn, maar ook logo's.
 - o Wanneer u klaar bent met het ontwerp, kies dan *Save as* en *JPG* (gebruik een korte, duidelijke naam, zoals: Screensaver). Sla de screensaver op, op de SD-kaart.

3. ACHTERGROND

De specificaties van de achtergrond moeten aan de volgende eisen voldoen:

- PNG-bestand (met een transparante achtergrond) of JPG met een donkergekleurde achtergrond.
- 600 breed x 1024 hoog pixels.
- We adviseren u om geen lichtgekleurde achtergrond te gebruiken. De drankkeuzes worden namelijk in het wit afgebeeld evenals de drankafbeeldingen. De teksten en afbeeldingen zullen dan niet (goed) zichtbaar/leesbaar zijn.

Hoe te beginnen

- Maak 1 afbeelding. U kunt Adobe Photoshop gebruiken voor het maken van een afbeelding met een transparante achtergrond. U kunt ook een gekleurde achtergrond gebruiken, dan kunt u gewoon Paint gebruiken (zie punt 2.). **Let op! Bij voorkeur geen wit.** Wanneer de achtergrond-afbeelding wit is, zijn de 'drankkeuze-toetsten' niet zichtbaar.
- Wanneer u beschikt over Adobe Photoshop, ga dan als volgt te werk.
- Ga naar Adobe Photoshop.
 - o Klik op *File*
 - o Klik op *Nieuw*
 - Name: Background
 - Width: 600 pixels
 - Height: 1024 pixels
 - Resolution: 72 pixels/inch
 - Color Mode: RGB Color 8 bit
 - Background contents: Transparent
 - o Klik op *OK*
 - o **Dit is uw basis.**
 - o Nu kunt u het gewenste ontwerp zelf maken of uw vector hier plaatsen.
 - o Wanneer u klaar bent met het ontwerp, kies *File* in de werkbalk bovenaan.
 - o Kies *Save As* (File name = Background).
 - o **Wanneer u een transparante achtergrond wilt gebruiken, kies dan voor Save as type: PNG** klik vervolgens op *Save*. Sla de achtergrond op de SD-kaart.

Zie bijlage 1 voor het stapsgewijs importeren van de mediabestanden 1 t/m 3.

4. SCREENSAVER/SCHERMBEVEILIGING: VIDEO (MET AUDIO)

De specificaties van een geschikte video zijn afhankelijk van diverse factoren. Denk aan wel of geen geluid en de bewegingssnelheid van de animatie zelf.

Onderstaande specificaties gebruiken wij als leidraad. Afhankelijk van de video kan bijvoorbeeld de frame en/of bitrate hoger of lager ingesteld worden. Het is een kwestie van instellen en afspelen. Net zolang tot u tevreden bent over de kwaliteit van de film (en/of eventueel synchroon lopend geluid/muziek):

	Afmeting (pixels)	Frame-rate (f/s)	Video bitrate (kb/s)	Audio bitrate (kb/s)	Bestands-formaat
Video	600 x ca. 340 (wxh)	15-24	≤ 400	-	MPEG-4
Video incl. geluid	600 x ca. 340 (wxh)	15	≤ 350	64	MPEG-4
Slideshow (full screen)	600 x 1024 (wxh)	< 1	400	16	MPEG-4

Onderstaande stappen zijn gebaseerd op Adobe Premiere. Bravilor Bonamat werkt samen met een externe partij voor videobewerking. Wij kunnen hierin voor u bemiddelen – indien gewenst.

Het is ook mogelijk om een gratis proefversie (30-day free trial) te installeren van Adobe Premiere, zie <https://creative.adobe.com/nl/products/download/premiere>

Hoe te beginnen

- Open Adobe Premiere.
- Creëer een nieuw project.
- Verander de documentnaam en locatie. *Let op!* Gebruik geen spaties in de bestandsnaam.

- Menu: → Window → zorg dat de volgende deelschermen zijn aangevinkt:
 - o Effect Controls
 - o Program Monitor
 - o Project
 - o TimelineDeze deelschermen heeft u nodig om de volgende stappen uit te kunnen voeren.

- Menu: → File → Import... en selecteer uw video in de browser.

- Sleep de geïmporteerde video van het deelvenster **Project** naar het deelvenster **Timeline**.
De video kan nu worden bewerkt.
Ter info: In het deelvenster **Program** kunt u op Play drukken om de video af te spelen.
De video heeft nu alleen nog niet het juiste formaat.

De video roteren en de afmetingen aanpassen

- Menu: → Sequence → Sequence settings
Verander de afmetingen *Frame Size*: 338 horizontal, 600 vertical

Let op: Omdat de video in de Esprecious automatisch gedraaid wordt afgespeeld, moeten de waardes hier tegengesteld worden ingevuld! De max. breedte van het display is 600 pixels, dus dit moet bij verticaal worden ingevuld. De hoogte van de voorbeeld video (met een beeldverhouding van 16:9) wordt dan 338, dit moet bij horizontaal worden ingevuld.

- Dubbelklik in het deelvenster **Program** op de video (dit kan een zwart vlak zijn).
Deze wordt nu geactiveerd in het deelvenster **Effect Controls**.

- Selecteer het deelvenster **Effect Controls**. Klik in dit deelvenster eventueel nog op de tab van de juiste video. Verander nu de onderstaande waardes:
 - o Video Effects → Motion → Rotation: 270°
 - o Video Effects → Motion → Position: 169 en 300 (= Middelpunt van voorbeeld video)
 - o Video Effects → Motion → Scale: zorg dat het zwarte vlak volledig is gevuld (in dit geval 94)

In het deelvenster **Program** kunt u op Play drukken om de video af te spelen. De video moet gedraaid (naar links) afspelen en volledig gevuld zijn. Als er nog zwarte randen zichtbaar zijn, is het verschalen niet goed gegaan.

Opslaan: Hoe exporteer ik de video naar MPEG-4 formaat?

- Selecteer het deelvenster **Program** of **Timeline**
- Menu: → File → Export → Media
Ter info: Het exportmenu opent zich nu. Verander de onderstaande waardes en instellingen. De waardes die bij bitrate worden ingevuld zijn richtgetallen en zullen per video verschillen. In het geval van de voorbeeldvideo zijn de waardes correct.
 - o Export Settings – Format: H.264
 - o Export Settings – Preset: Custom
 - o Export Settings – Output Name: bedrijfsfilm (er mogen geen spaties in de naam zitten!)
 - o Export Settings: Vink het hokje bij Video aan (en eventueel bij Audio als dit van toepassing is)
- Selecteer de video tab in het menu onder Export Settings en verander de volgende waardes/ instellingen:
 - o Basic Video Settings – Frame-rate: 15
 - o Bitrate Settings – Bitrate Encoding: CBR
 - o Bitrate Settings – Target Bitrate [Mbps]: 0,35
- Selecteer nu de audio tab (alleen van toepassing als u het hokje audio bij de Export Settings heeft aangevinkt). Verander de onderstaande waardes/ instellingen:
 - o Audio Format Settings – Audio format: AAC
 - o Basic Audio Settings – Audio Codec: AAC
 - o Basic Audio Settings – Channels: mono
 - o Bitrate Settings [kbps]: 64

Ter info: De richtlijn voor de totale target bitrate (video en audio samen) is minder dan 0,4 Mbps (zoals ook in het voorbeeld van de bedrijfsfilm het geval is). Indien de videosnelheid alsnog te traag is, of als video en audio niet synchroon lopen zal de totale bitrate verlaagd moeten worden. Hoe complexer de video, hoe lager de bitrate ingesteld moet worden om tot een goed resultaat te komen. Als u de bitrate zodanig moet verlagen dat de beeldkwaliteit slecht wordt, kunt u overwegen om de bedrijfsfilm zonder geluid te exporteren.

Hoe zet ik de video op een SD-kaart zodat de Esprecious deze af kan spelen?

- De video of slide show moet MPEG-4 zijn.
- De bestandsnaam mag geen spaties bevatten.
- De video moet in een map genaamd **screensavervideos** op de SD-kaart gezet worden.
- De SD-kaart moet te allen tijde in de Esprecious blijven zitten.
- U hoeft verder geen extra handelingen in het servicemenu te doen.
- Zorg er alleen voor dat de screensaver modus 'ingeschakeld' staat, zie bijlage 2.

Wanneer u een video-screensaver gebruikt, adviseren wij u om ook een screensaver-afbeelding te creëren en vervolgens te importeren. Zie punt 2 (Screensaver/schermb beveiliging: afbeelding). Deze verschijnt namelijk gelijktijdig ook na 3 minuten.

Neem voor meer informatie of vragen contact op met Bravilor Bonamat +31 (0)72 575 1751 of e-mail sales@bravilor.com.

Bravilor Bonamat BV

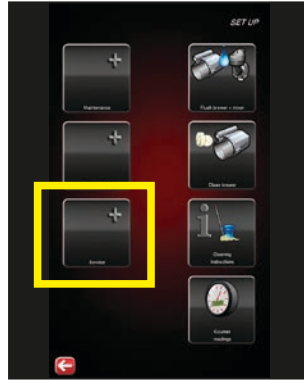
Wanneer u enkele voorbeelden wilt zien, vraag uw Bravilor Bonamat contactpersoon naar het volgende bestand: '[Files screensavers, backgrounds and video](#)'.

Stap 1



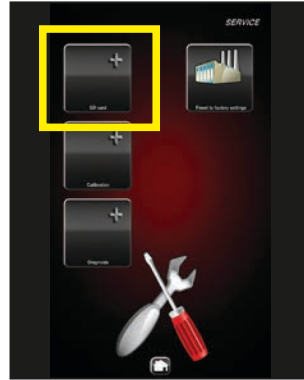
- Open de paneel deur met het sleuteltje.
- Steek de SD-kaart met de nieuwe media-bestanden in de gleuf.
- Druk op de zwarte *P-button*.

Stap 2



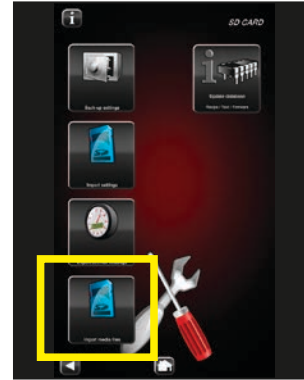
- Klik op *Service*.

Stap 3



- Klik op *SD card*.

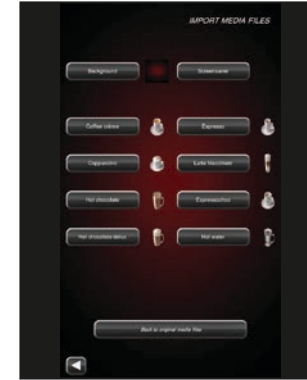
Stap 4



- Klik op *Import media files*.

Wanneer de SD-kaart niet goed in de gleuf zit *of* mist, kan deze button niet aangeklikt worden.

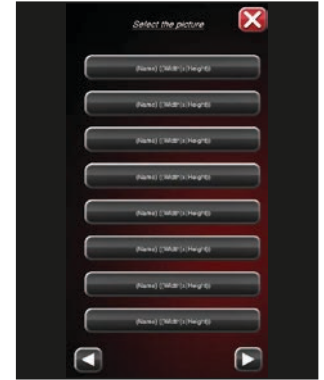
Stap 5



Nu ziet u alle *thumbnails* van de bestaande afbeeldingen.

- Klik op de betreffende tekst-button van de afbeelding die u wilt wijzigen.

Stap 6



Nu ziet u alle bestanden van de SD-kaart in beeld.

- Selecteer de gewenste afbeelding die u wilt veranderen. Het duurt een paar seconden voordat dit scherm verdwijnt.

Stap 7



Wanneer u alle afbeeldingen heeft gewijzigd, ziet u dat de *thumbnails* zijn veranderd. Dit zijn de afbeeldingen die getoond zullen worden.

- Klik op het *< symbol*.

Stap 8



- Klik op het *huis-symbol* om terug te gaan.

Stap 9



- Klik op de *rode pijl* om terug te gaan.

Stap 10

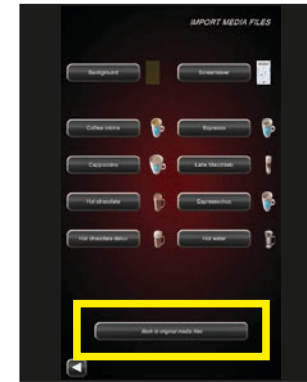


Nu ziet u dat de GUI (interface) is gewijzigd, zoals u hebt gekozen:

- de nieuwe achtergrond
- en drank-afbeeldingen

De Esprecious is weer klaar om te gebruiken!

Stap 11



Als u de originele bestanden weer wilt terugzetten, volg stap 1-4.

- Selecteer de button *Back to the original media files*.

En volg stap 7-9.

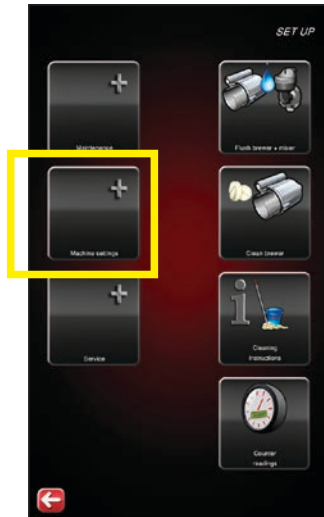
Stapsgewijs de screensavermodus 'AAN' zetten.

Stap 1



- Open de paneel deur met het sleuteltje.
- Druk op de zwarte *P-button*.

Stap 2



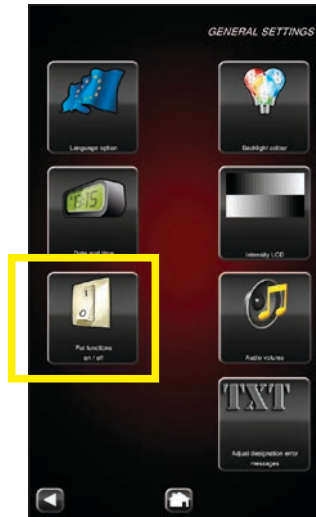
- Klik op *Machine Settings*.

Stap 3



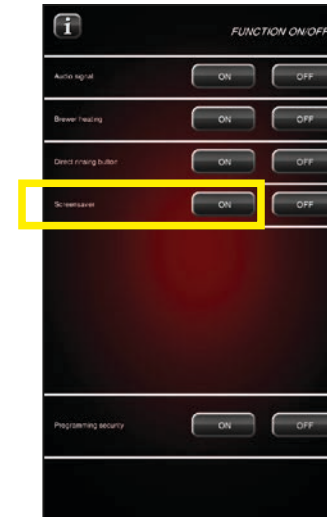
- Klik op *General Settings*.

Stap 4



- Klik op *Put functions ON/OFF*.

Stap 5



- Zorg ervoor dat de Screensaver op ON staat.